

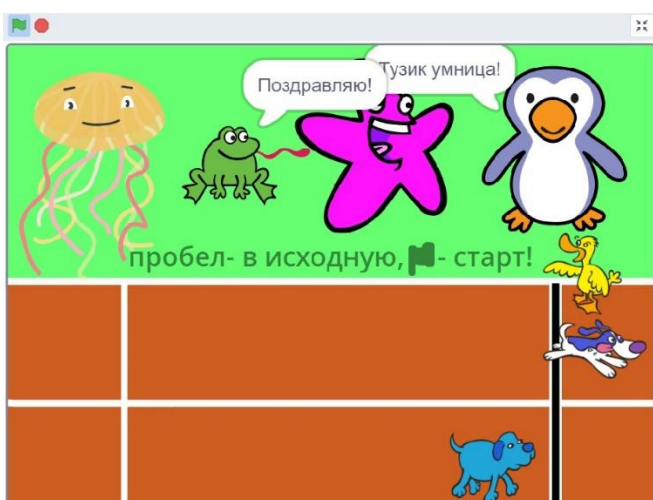
«Разработка игр. Игровая волна»

Педагог: Скляров И.А.

Курс «Разработка игр. Игровая волна.» рассчитан для учащихся (мальчиков и девочек) 9-12 лет. Предпочтение при зачислении отдается ребятам, кто прошел курс «Робототехника ПРО».

Занятия по курсу «Разработка игр. Игровая волна.» включают в себя основы креативного программирования. В курсе есть ряд практических заданий и занимательных упражнений, которые позволяют формировать и развивать творческое мышление, математические способности и навыки программирования у учащихся. Реализация данного курса позволяет учащимся создать 5 игровых проектов от простых до более сложных, продвинутых.

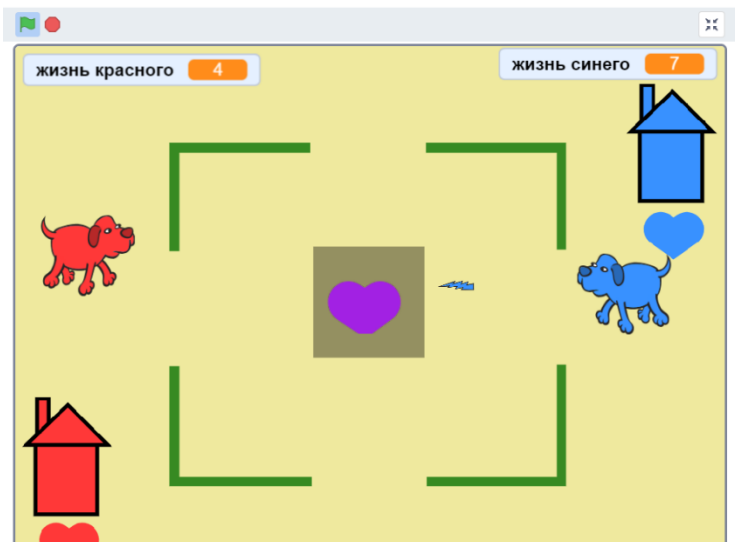
1. Разработка игры «На старт! Внимание! Марш!».



2. Разработка игры «Перейди дорогу...».



3. Разработка игры для двоих «Дуэль на молниях».



4. Разработка креативной игры-бродилки «Голодная лягушка. Охота на жука».



5. Разработка игры «Космический бой».

